

REGLAMENTO TÉCNICO

GRUPO JUNIOR

Solo podrán participar con vehículos del grupo N con ciertas restricciones.

Motor: Ninco, Scalextric, FLY, Cartrix, Superslot. El motor debe estar en posición lineal.

Llantas: Sin modificar de plástico, siendo las 4 iguales en diámetro y ancho.

Coronas: Sin modificar de plástico de 27 dientes.

Piñón: Latón 9 dientes.

Poleas: De plástico.

No podrá verse las partes mecánicas a través de los cristales.

Las 4 ruedas han de tocar el suelo en posición de reposo sobre una superficie plana y girar libremente.

A los coches que vengan con el imán de serie se le debe de retirar.

A los motores que traigan resistencia o condensadores deberán de ser retirados.

Para participar en este grupo no se podrá tener mas de 15 años.

GRUPO N

Se admitirán todos los vehículos homologados por la FIA. en los grupos A, N y B a escala real 1/1.

Carrocería: Sin modificar, debiendo ser de plástico rígido.

Cristales: Los que trae el coche sin modificar. Se pueden cambiar por otro del mismo modelo.

Cabina de pilotos: Sin modificar con los siguientes elementos tablero, piloto, copiloto, volante, baquets, barras de 4 puntos a la cabina. Si faltara algunos de estos elementos se les debe de añadir.

Chasis: Sin modificar perteneciendo al mismo modelo y marca de carrocería. El motor no puede sobresalir por debajo del chasis. No se permite basculante excepto la guía de muelle de Ninco.

Motor: Sin modificar de las siguientes marcas Scalextric, Ninco, FLY, Superslot, Carrera, Autoart, Team Slot, Avant Slot, Spirit, Cartrix. Se permite protección al motor con cinta y en una sola capa. El motor debe estar en posición lineal. Se permite la sujeción al chasis con cinta.

Cables: Libre.

Ejes: Sin modificar de las siguientes marcas Scalextric, Ninco, Superslot, Fly, Cartrix, Carrera, Autoart, Team Slot, Spirit, Avant Slot, Gom, Slot.it. No se permiten ejes huecos.

Llantas: Sin modificar de las siguientes marcas Scalextric, Ninco, Superslot, Fly, Cartrix, Carrera, Autoart, Team Slot, Spirit, Avant Slot, Gom, Slot.it. Las 4 han de ser iguales y del mismo diámetro y ancho. Las 4 deben de tener tapacubos (iguales) independiente del dibujo que tenga el fondo de la llanta.

Cojinetes: Latón y plástico no se permiten rodamientos.

Tracción: Ha de conservar el sistema que trae el coche de serie bien motor o poleas. El motor ha de atacar directamente al eje trasero.

Coronas: Sin modificar.

Piñones: De latón.

Poleas: De plástico o metálicas.

Gomas: Libre siempre que sean de goma negra. La goma ha de cubrir en su totalidad a la llanta. Pudiendo sobresalir 1mm. por cada lado medido de la parte superior al paso de rueda.

Peso: No permitido.

Guía: Sin modificar, solo se permite el lijado de la misma.

Correas: Libre

Como excepción en este rally se permite participar con el Porsche 911 GT3 de Ninco donde ha de cumplir la normativa de dicho grupo excepto la de la posición del motor y el ancho de llantas que puede ser diferentes pero no el diámetro.

No se permiten coches con basculantes aunque estas se puedan bloquear.

No podrá verse las partes mecánicas a través de los cristales.

Las 4 ruedas han de tocar el suelo en posición de reposo sobre una superficie plana y girar libremente.

A los coches que vengan con el imán de serie se le debe de retirar.

A los motores que traigan resistencia o condensadores deberán de ser retirados.

GRUPO A

Se admitirán todos los vehículos homologados por la FIA. en los grupos A, N y B a escala real 1/1.

Carrocería: De las marcas Scalextric, Ninco, Superslot, Fly, Cartrix, Carrera, Autoart, Team Slot, Spirit, Gom. Debiendo ser de material rígido. Se permite el lijado de la misma, el ampliar el paso de rueda pero siempre manteniendo la estética del mismo.

Cristales: Rígidos o ligeros pudiendo faltar únicamente los del piloto y copiloto.

Cabina de pilotos: Libre con los siguientes elementos tablero, piloto, copiloto, volante, baquets, barras de 4 puntos a la carrocería. Si faltara algunos de estos elementos se les debe de añadir.

Chasis: Libre de las marcas Scalextric, Ninco, Superslot, Fly, Cartrix, Carrera, Autoart, Team Slot, Spirit, Gom. Se permite guía basculante, suspensión delantera y trasera, Se permite sustituir la bancada original por otra de carácter comercial, sólo mediante el corte del chasis original lo necesario para alojar la bancada y sin que la distancia de la caja del motor al anclaje del eje trasero no sea superior a 14 milímetros, con un margen de más o menos un milímetro. El motor puede sobresalir por debajo del chasis 1mm..El chasis no puede tener ningún sistema que varíe la posición del motor respecto al chasis. No se permiten sistemas de limpiezas de rueda (no pueden estar puestos). Se puede modificar los anclajes de los ejes para usar cojinetes de doble pestaña.

Motor: De serie de las siguientes marcas Scalextric, Ninco, FLY, Superslot, Carrera, Autoart, Team Slot, Avant Slot, Spirit, Cartrix. Se permite protección al motor con cinta y en una sola capa. El motor debe estar en posición lineal. Se permite la sujeción al chasis con cinta. El motor ha de atacar directamente al eje trasero.

Cable: Libre.

Ejes: Libre de las marcas Scalextric, Ninco, Superslot, Fly, Cartrix, Carrera, Autoart, Team Slot, Spirit, Avant Slot, Gom, Slot.it.

Llantas: Libre de las marcas Scalextric, Ninco, Superslot, Fly, Cartrix, Carrera, Autoart, Team Slot, Spirit, Avant Slot, Gom, Slot.it. Las 4 han de ser iguales y del mismo diámetro y ancho.

Cojinetes: Sin modificar de las marcas Scalextric, Ninco, Superslot, Fly, Cartrix, Carrera, Autoart, Team Slot, Spirit, Avant Slot, Gom, Slot.it, MB.

Coronas: Libre de las marcas Scalextric, Ninco, Superslot, Fly, Cartrix, Carrera, Autoart, Team Slot, Spirit, Avant Slot, Gom, Slot.it.

Piñones: Libre de las marcas Scalextric, Ninco, Superslot, Fly, Cartrix, Carrera, Autoart, Team Slot, Spirit, Avant Slot, Gom, Slot.it.

Tracción: Libre

Gomas: Libre de las marcas Scalextric, Ninco, Superslot, Fly, Cartrix, Carrera, Autoart, Team Slot, Spirit, Avant Slot, Gom, Slot.it. siempre que sean de goma negra. La goma ha de cubrir en su totalidad a la llanta. Pudiendo sobresalir 1mm. por cada lado medido de la parte superior al paso de rueda.

Peso: Libre. Se podrá colocar en la parte inferior (exterior) del chasis, siempre que esté tapado y no sobrepase la parte más baja del chasis.

Guía: Libre

Correas: Libre

No podrá verse las partes mecánicas a través de los cristales.

Las 4 ruedas han de tocar el suelo en posición de reposo sobre una superficie plana y girar libremente.

A los coches que vengan con el imán de serie se le debe de retirar.

A los motores que traigan resistencia o condensadores deberán de ser retirados.

GRUPO F-2

Se admitirán todos los vehículos homologados por la FIA. en los grupos A, N y B a escala real 1/1 con tracción a un solo eje.

Carrocería: De las marcas Scalextric, Ninco, Superslot, Fly, Cartrix, Carrera, Autoart, Team Slot, Spirit, Gom. Debiendo ser de material rígido. Se permite el lijado de la misma, el ampliar el paso de rueda pero siempre manteniendo la estética del mismo.

Cristales: Rígidos o ligeros pudiendo faltar únicamente los del piloto y copiloto.

Cabina de pilotos: Libre con los siguientes elementos tablero, piloto, copiloto, volante, baquets, barras de 4 puntos a la carrocería. Si faltara algunos de estos elementos se les debe de añadir.

Chasis: Libre de las marcas Scalextric, Ninco, Superslot, Fly, Cartrix, Carrera, Autoart, Team Slot, Spirit, Gom. Se permite guía basculante, suspensión delantera y trasera, Se permite sustituir la bancada original por otra de carácter comercial, sólo mediante el corte del chasis original lo necesario para alojar la bancada y sin que la distancia de la caja del motor al anclaje del eje trasero no sea superior a 14 milímetros, con un margen de más o menos un milímetro. El motor puede sobresalir por debajo del chasis 1mm..El chasis no puede tener ningún sistema que varíe la posición del motor respecto al chasis. No se permiten sistemas de limpiezas de rueda (no pueden estar puestos). Se puede modificar los anclajes de los ejes para usar cojinetes de doble pestaña.

Motor: De serie de las siguientes marcas Scalextric, Ninco, FLY, Superslot, Carrera, Autoart, Team Slot, Avant Slot, Spirit, Cartrix. Se permite protección al motor con cinta y en una sola capa. El motor debe estar en posición lineal. Se permite la sujeción al chasis con cinta. Se permite el corte del eje para ajustarlo a la corona.

Cable: Libre.

Ejes: Libre de las marcas Scalextric, Ninco, Superslot, Fly, Cartrix, Carrera, Autoart, Team Slot, Spirit, Avant Slot, Gom, Slot.it.

Llantas: Libre de las marcas Scalextric, Ninco, Superslot, Fly, Cartrix, Carrera, Autoart, Team Slot, Spirit, Avant Slot, Gom, Slot.it. Las 4 han de ser iguales y del mismo diámetro y ancho.

Cojinetes: Sin modificar de las marcas Scalextric, Ninco, Superslot, Fly, Cartrix, Carrera, Autoart, Team Slot, Spirit, Avant Slot, Gom, Slot.it, MB.

Corona: Libre de las marcas Scalextric, Ninco, Superslot, Fly, Cartrix, Carrera, Autoart, Team Slot, Spirit, Avant Slot, Gom, Slot.it.

Piñón: Libre de las marcas Scalextric, Ninco, Superslot, Fly, Cartrix, Carrera, Autoart, Team Slot, Spirit, Avant Slot, Gom, Slot.it.

Tracción: El motor ha de atacar directamente al eje trasero.

Gomas: Libre de las marcas Scalextric, Ninco, Superslot, Fly, Cartrix, Carrera, Autoart, Team Slot, Spirit, Avant Slot, Gom, Slot.it. siempre que sean de goma negra. La goma ha de cubrir en su totalidad a la llanta. Pudiendo sobresalir 1mm. por cada lado medido de la parte superior al paso de rueda.

Peso: Libre. Se podrá colocar en la parte inferior (exterior) del chasis, siempre que esté tapado y no sobrepase la parte más baja del chasis.

Guía: Libre

No podrá verse las partes mecánicas a través de los cristales.

Las 4 ruedas han de tocar el suelo en posición de reposo sobre una superficie plana y girar libremente.

A los coches que vengan con el imán de serie se le debe de retirar.

A los motores que traigan resistencia o condensadores deberán de ser retirados.

NORMAS GENERALES

Todo lo que no esta permitido en el presente reglamento estará prohibido. Cualquier caso dudoso quedara bajo criterio del director de carrera.

Los valores máximos permitidos del campo magnético de los imanes del motor, medido en la U.M.S (Unidad Magnética de Slot) de Kelvin Light, y con el motor girando a 6 voltios son los siguientes:

Motor SCALEXTRIC (inducido corto)	8
Motor SCALEXTRIC RX-91	8.5
Motor SCALEXTRIC (inducido largo)	9.5
Motor TECNITOYS (caja verde)	9'5
Motor SCALEXTRIC SRS (caja negra)	8
Motor TEAM SLOT TS-3 (caja antigua)	11
Motor TEAM SLOT TS-3 (caja nueva)	10.5
Motor TEAM SLOT TS-5 (caja antigua)	10'5
Motor TEAM SLOT TS-5 (caja nueva)	10
Motor NINCO NC-5, NC-6	6
Motor CARTRIX TX 6 PHANTOM	7
Motor SPIRIT sx3	10
Motor AVANT SLOT	11

Cualquier otro motor deberá ser comunicado a la organización para su estudio.